

Хакатон «Цифровые миры: VR-созидатели» 2024



VR в образовании

Погрузитесь в VR-технологии в образовании вместе с ведущими экспертами отрасли

Создание VR-проекта

Обучитесь созданию мультимедийных VR-проектов для использования во время занятия

Практические навыки

Получите практические навыки работы с VR на площадках партнёров

Сообщество

Присоединитесь к сообществу молодых специалистов из разных областей для совместной работы над VR и 3D-контентом

Подарки

Станете обладателем ценных призов от ведущих компаний отрасли при победе в Хакатона

Участники Хакатона:



ВУЗ

высшее
профессиональное
образование



СПО

среднее и начальное
профессиональное
образование



ДПО

дополнительное
профессиональное
образование



СОШ

средняя
общеобразователь-
ная школа
(9-11 классы)

Направления Хакатона:

ТРЕК 1 3D-МОДЕЛИРОВАНИЕ

Создание 3D-проекта в программе Blender для загрузки в VR Concept с текстурой, анимацией, источниками света и т.д.



ТРЕК 2 ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Создание 3D-проекта в программе VR Concept с текстурой, анимацией, источниками света и т.д.

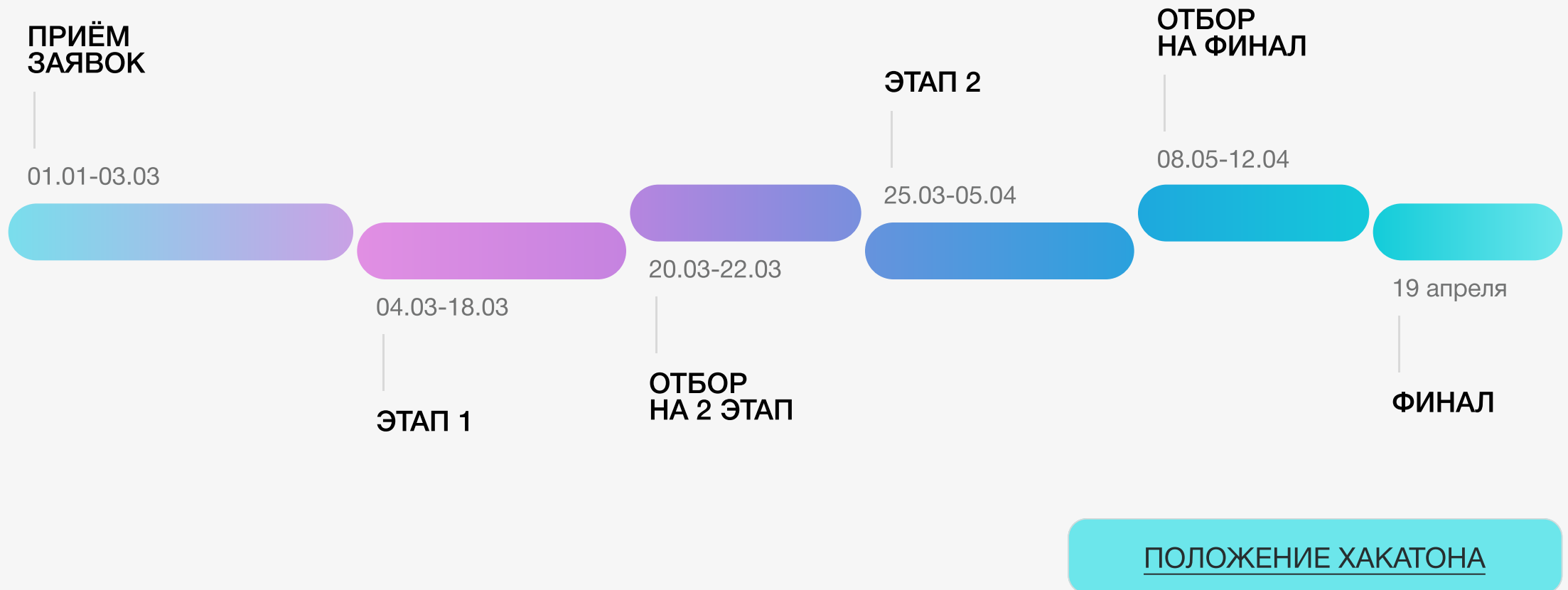


ТРЕК 3 ИНЖЕНЕРНЫЙ

Создание 3D-проекта в программе САПР для загрузки в VR Concept с текстурами, анимацией, источниками света и т.д.



Этапы Хакатона:



Призы для победителей

3 VR-шлема
от HTC



Лицензия
VR Concept



Стажировка
VR Concept



Генеральные партнеры



Спасибо!



academy@vrconcept.net
hackathon.vrconcept.net

+7 926-72-40-076

 vk.com/vr_concept

 t.me/vrconcept

 youtube.com/vrconcept

